

Таинственные джунгли

У вас 35 ходов, вы сами выбираете маршрут. Цель - дойти до гидры и убить ее.

Если вы не попадаете на клетку с гидрой за 35 ходов, вы проиграли.

Бросать кости на пустых клетках (□) не обязательно, но после перемещения фишки на следующую клетку, вы закрашиваете поле хода (■).



вы начинаете свое путешествие тут.

Возьмите листок и ручку. Они вам пригодятся в путешествии.



boss

Трехголовая гидра, которая своими выделениями отравляет реку вашего поселения бросьте кости. Гидра имеет: число на костях * 10 + 30 жизней. Её надо убить за три хода.



martial arts school

Древняя школа боевых искусств. Одна из множества, скрытых в густых зарослях джунглей. Бросьте кости. Ваша сила увеличивается на выпавшее число. Зайти можно только один раз.



ancient market

Вы заходите на древний рынок. Тут можно найти и мечи древних и кольчугу Фродо. Бросьте кости то количество раз, сколько ценностей вы нашли. Ваша сила увеличивается на выпавшие числа.



treasure

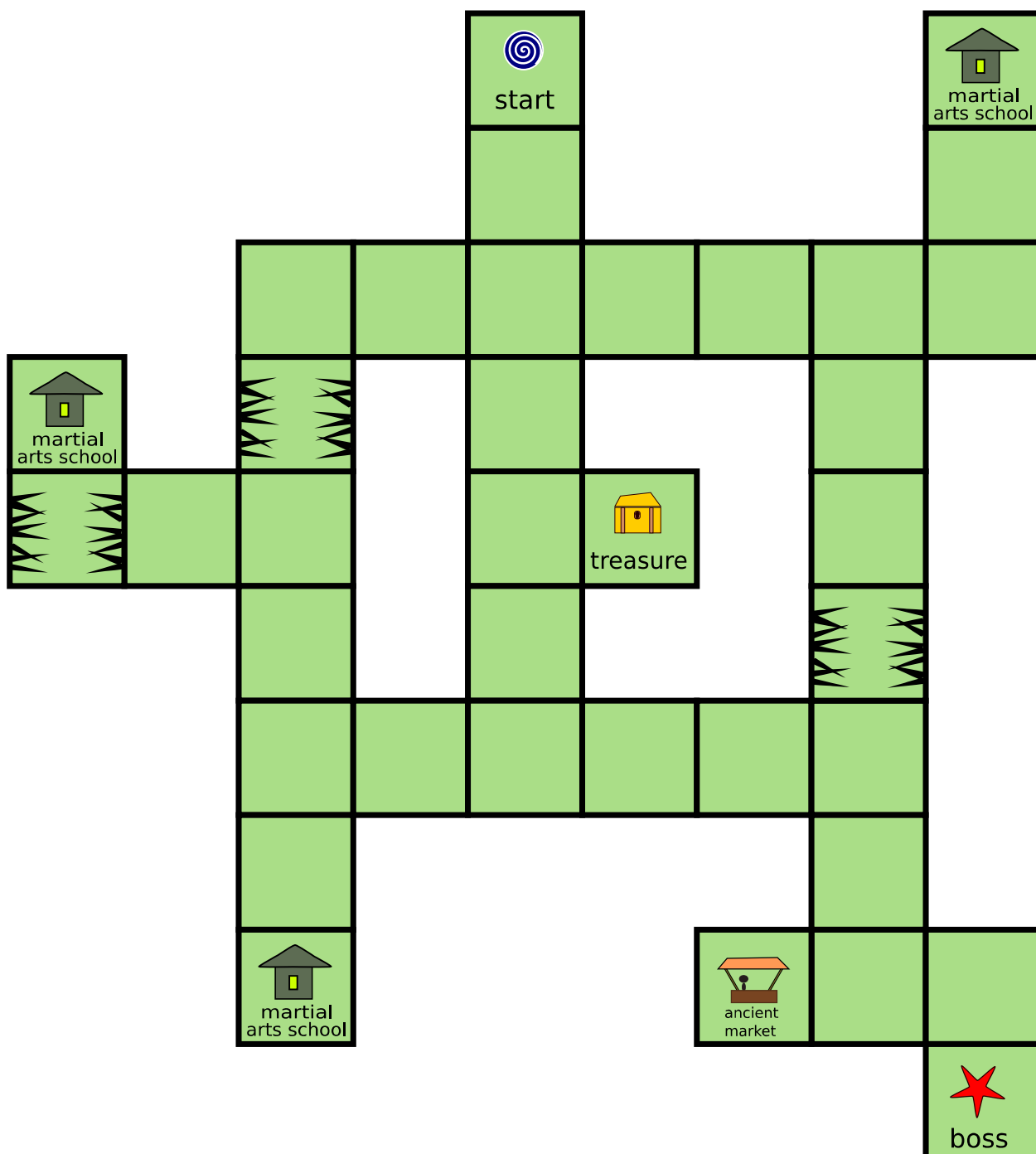
Странный сундук. Чтобы его открыть вам нужен ключ. Если у вас есть ключ, бросьте кости. Ваша сила увеличивается на выпавшее число и вы находите 2 ценности. Открыть можно только один раз.



Нужно бросить кости. Знач. > 5 - вы пролезаете через терновник. Иначе вы запутываетесь в колючих ветвях, находите странный ключ и закрашиваете одну клетку хода. Ключ можно найти один раз.



можно бросить кости, чтобы поискать ценности. 2-5 - вы увлекаетесь поисками и пропускаете ход(закрашиваете одну клетку хода); 10-12 - вы находите в земле что-то блестящее. возможно это можно дорого продать.



ХОДЫ

